

J

JUEGO (*Spielen, Luischeln*)

Para Ferenczi, como Freud, el “juego” es la forma primordial de aprendizaje el cual intenta controlar la ausencia de gratificación a través de las ilustraciones, las verbalizaciones y el lenguaje corporal (el juego fort-da). Es por ende un impulso (Spieltrieb) que fracasa abiertamente en su intento de diseñar el mundo externo para acomodar los requerimientos del mundo interior. En lugar de eso, fomenta el desplazar la anhelada gratificación a través de sus propias redes simbólicas. Desde aquí, surge el juego de la libre asociación (Handlungsfreiheit) que alegremente trata de encontrarse a sí misma y reflejar el retorno sobre el plan del juego original que generó tantos desplazamientos.

Volver Glosario Ferencziano Español
Volver Glosario Ferencziano Inglés
Volver Glosario Ferencziano Francés